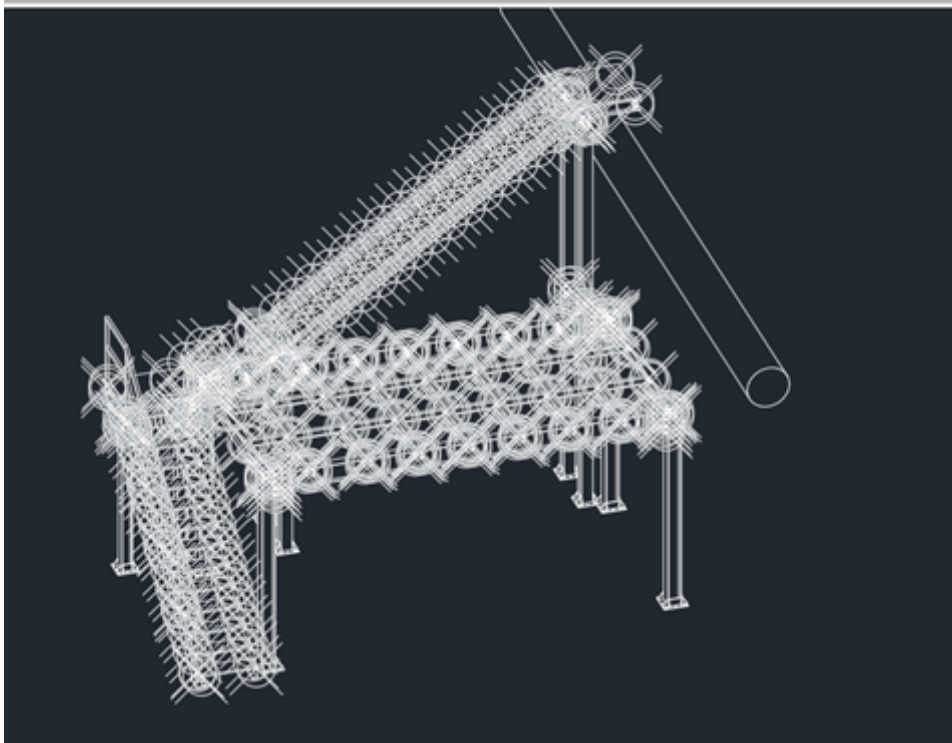


Assonometrico 2D con simboli errati.

Può capitare che realizzando un assonometrico 2d, tramite l'omonimo comando Assonometrico 2D, compaiano dei simboli non corretti come da esempio:



Si può risolvere velocemente modificando una variabile del CAD denominata DDPTYPE.

Scrivendo il nome della variabile DDPTYPE sulla riga di comando e confermando con invio compare la seguente schermata:

