

Diagonali interne



Questa procedura permette di inserire le diagonali interne visualizza la schermata per l'inserimento dei dati:

Nome: TEST112730

Sezione Y-Y: 02

Sezione X-X: 02

A: 0 A1: 600

A2: 400

A21: 400

A3: ?

A31: ?

B: 0 B1: 600

B2: 400

B21: 400

B3: ?

B31: ?

P1: L50*4

P11: L60*4

P12: ?

P2: L40*4

P21: L50*5

P22: L40*4

P23: ?

P31: ?

P32: ?

P33: ?

E: 50 I: 0

F: 10 L: 20

G: 50 M: 35

H: 80 N: 30

Sp. piastra: 6

12 (1/2")

Tip. Bulloni

C: 80 D: 60 T: 0

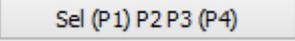
Sel (P1) P2 P3 (P4)

Nella parte superiore è possibile memorizzare i dati inseriti nel database con il pulsante  o leggerli dal database con il pulsante .

Nome: TEST01  

Cliccando nella colonna di destra, selezionare le varie tipologie di diagonali interne e relative combinazioni.

Nelle immagini a sinistra definire nella **Sezione Y-Y** la rotazione dell'elemento P1 e nella **Sezione X-X** la rotazione degli elementi P2 e P3.

Con il pulsante  selezionare i profili con l'esatta sequenza (vista dall'interno).

Nelle caselle **A1 A2 A3** inserire i passi delle diagonali di sinistra.

Nelle caselle **B1 B2 B3** inserire i passi delle diagonali di destra.

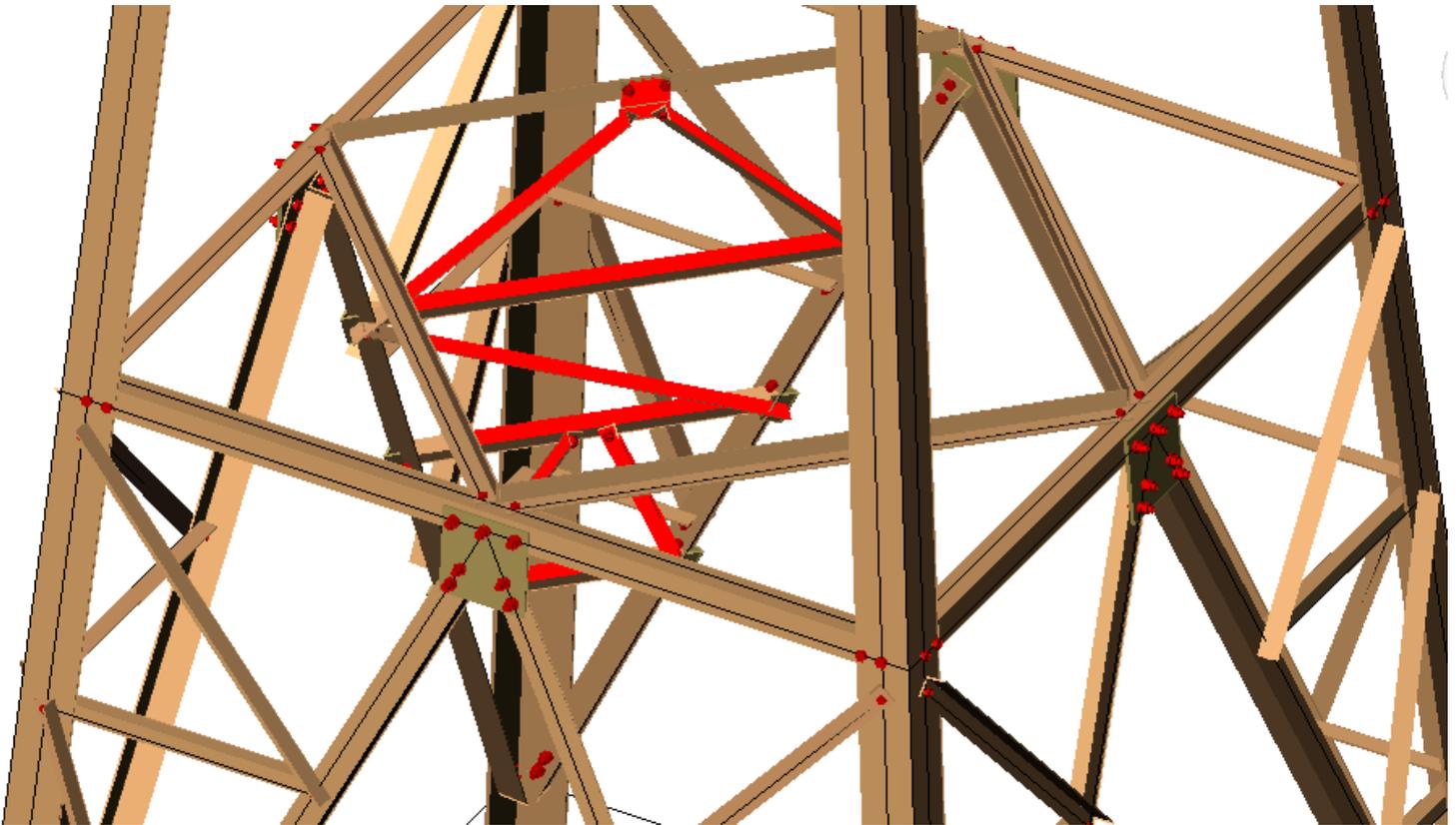
Nelle caselle **C..L** inserire le dimensioni delle piastre piegate e le forature.

Nela casella **Sp Piastre** inserire lo spessore delle piastre.

Con il pulsante  selezionare la tipologia dei bulloni, si ricorda che le pinze utilizzate sono quelle definite nel setup di TecnoMETAL e i truschini quelli presenti nel database profili.

Nelle caselle **P11...P13 e P21...P23 e P31...P33** digitare il nome dei profili oppure premendo il pulsante  visualizza la lista dei profili nel database, con un doppio clic del pulsante sinistro del mouse selezionare quello richiesto.

Confermando i dati con il pulsante  saranno inserite le diagonali interne.



Inserite le diagonali è possibile modificarle o eliminarle.

Per poter eseguire queste operazioni si deve selezionare un elemento delle diagonali poi con un clic del pulsante destro del mouse è attivato il menu contestuale **SteelGraphics Utility** dove è possibile accedere alle seguenti operazioni **Modifica Cancella**.

